Создать графовую базу данных для моделирования взаимосвязей между игровыми персонажами. База данных должна включать три таблицы узлов: 'Персонажи', 'Гильдии' и 'Игровые события'. В таблице 'Персонажи' содержится информация о каждом игровом персонаже, такая как имя, уровень, класс и т. д. В таблице 'Гильдии' хранится информация о созданных игроками гильдиях, их лидерах и членах. Таблица 'Игровые события' содержит информацию о различных игровых событиях, таких как сражения, совместные квесты и т. д. Ребра графа обозначают взаимосвязи между персонажами, например, 'персонаж А является другом персонажа В', 'персонаж А состоит в гильдии Х' и т. д.